

# Хакатон «Цифровые миры: VR-созидатели» 2026

26 февраля – 10 апреля 2026 г.

**Регистрация открыта!**

Онлайн формат



# О хакатоне

## Цели Хакатона

### Создание площадки для обмена знаниями

Мы стремимся объединить молодые таланты для обмена идеями в сфере компьютерной графики, VR и 3D-проектирования, подчеркивая ключевую роль этих технологий в будущем.

### Развитие практических навыков

Участники получают уникальный шанс изучить креативные технологии на практике, развить жесткие и гибкие навыки, необходимые для успешной карьеры, и представить свое учебное заведение.

### Стимулирование инноваций

Мы поощряем создание оригинального VR и 3D-контента для решения актуальных задач в образовании, медицине, архитектуре и промышленном дизайне, а также для развлекательной индустрии.

### Междисциплинарное взаимодействие

Хакатон объединяет молодых специалистов из технических и творческих областей, способствуя синергии и рождению прорывных идей.

## Что получат участники:

Обучение 3D-моделированию и VR-разработке

Практику на реальных задачах от партнеров

Ценные призы от VR Concept и партнеров

Вхождение в профессиональное сообщество и нетворкинг

# Направления Хакатона:

## ТРЕК 1 3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ

Создание 3D-модели в Blender для загрузки в VR Concept с текстурами и анимацией



## ТРЕК 2 ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Разработка интерактивного VR проекта в VR Concept



## ТРЕК 3 ИНЖЕНЕРНЫЙ

Создание 3D-модели в САПР для загрузки в VR Concept и настройки технологического процесса



# Требования к участникам

Для участия в Хакатоне участники самостоятельно объединяются в команды от 2 до 4 человек

Заявки подаются капитаном команды (лицом старше 18 лет для участников младше)

К участию в Хакатоне могут быть допущены иностранные участники.

Можно подать только одну заявку на один трек.

Для получения полной информации по требованиям к участникам и заявкам ознакомьтесь с «Положением Хакатона».



Участники разделяются по категориям в зависимости от даты рождения и места обучения на момент подачи заявки:

**1 категория:** от 14 до 18 лет, с обучением в 8–11-х классов, студенты средних-специальных или высших учебных заведений;

**2 категория:** старше 18 лет — студенты средних-специальных или высших учебных заведений.

(Если на момент подачи заявки в Команде присутствуют лица из нескольких категорий, то принадлежность к Категории определяется по наиболее старшему Участнику или обучению в наиболее высшем учебном заведении.)

## Для участия в Хакатоне требуется программы:

- Blender для 3D-моделирования;
- VR Concept для создания впечатляющих VR-проектов  
(демо версию можно запросить на нашем официальном сайте <https://vrconcept.net/>);
- САПР для разработки инженерных моделей.

## Для участия в Хакатоне НЕ требуется\*:

- VR-оборудование;
- Специальные навыки в программировании, 3D-дизайне и проектировании.

*\*Наша команда организаторов всегда готова помочь участникам в создании и демонстрации проекта.*

*Участникам не обязательно иметь опыт работы в Blender, программировании или проектировании. На первом этапе Хакатона проходит обучение, и каждый участник сможет воплотить все свои идеи в жизнь!*

# Регистрация на Хакатон

Капитан команды регистрируется на сайте

<https://hackathon.vrconcept.net/>

После регистрации капитану команды придет письмо с дальнейшей инструкцией.

Всем участникам команды необходимо будет перейти на образовательную платформу CDO и зарегистрироваться <https://vrc.cdo-global.ru/course/hakaton2026> для прохождения обучения и для работы над проектами.

В официальном телеграм-канале Хакатона [https://t.me/hackathon\\_vrconcept](https://t.me/hackathon_vrconcept) будет систематически публиковаться актуальная информация. Подпишитесь и следите за новостями!



# Этапы Хакатона:



## Регистрация:

29 января 2026 г. - 13 марта 2026 г.

## 1 этап (Обучение и генерация идей):

26 февраля – 13 марта 2026 г.

## Отборочный этап (Оценка идей экспертами):

13 – 15 марта 2026 г.

## Объявление полуфиналистов:

16 марта 2026 г. (все полуфиналисты будут награждены электронными сертификатами).

## 2 этап (Обучение по трекам и создание проекта):

16 – 29 марта 2026 г.

## Отбор в финал (Оценка проектов экспертами):

30 – 31 марта 2026 г.

## Объявление финалистов:

31 марта 2026 г.

## Финал (Гибридный формат, Москва, МПГУ):

10 апреля 2026 г.

Офлайн мероприятие в МПГУ, а также онлайн трансляция для финалистов и зрителей. Презентация проектов, определение победителей, торжественное награждение.



Положение  
Хакатона

# Призы для победителей

**Ценные призы  
от VR Concept  
и партнеров**



**Лицензии  
VR Concept**



**Стажировка  
VR Concept**



## Генеральные партнеры





# Спасибо!

По всем вопросам: [academy@vrconcept.net](mailto:academy@vrconcept.net)

[hackathon.vrconcept.net](http://hackathon.vrconcept.net)

 [vk.com/vr\\_concept](https://vk.com/vr_concept)



 [t.me/vrconcept](https://t.me/vrconcept)



 [rutube.ru/channel/25986992/](https://rutube.ru/channel/25986992/)

